

ESPECIALIDADES SCOUTS

ÁREA DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA

Arquitectura



Exploración:

Conozco del uso correcto de los equipos utilizados y herramientas sencillas para el diseño.

Taller:

Presentar un dibujo satisfactorio a escala, de su casa en planta y perfil, así como una maqueta utilizando objetos reciclables.

Desafío:

Hacer una presentación de los trabajos realizados en una reunión de la Unidad, indicando los pasos que ha realizado para su realización.

Aeromodelismo



Exploración:

- Expon mediante un afiche las herramientas y materiales necesarios, que se utilizan para aeromodelismo, indicando el uso de cada uno de ellos.

-Explica los términos generales la teoría del vuelo y utiliza gráficos para describir las características de cinco modelos de aviones.

-Visita un a un artesano o especialista y comenta lo observado.

Taller:

-Presenta muestras de diferentes materiales utilizados en aeromodelismo.

-Basándose en un diseño, realiza un modelo de planeador que pueda volar como mínimo veinte segundos.

- Fabrica tres modelos de aviones a escala.

- Construye y presenta un aeromodelo con pulsión mecánica.

Desafío:

- Organiza y presenta una exposición de aeromodelismo, que incluya al menos ocho obras propias, e invita a exponer a otros aeromodelistas de tu Grupo Scout, Rama Scout, escuela, etc.

Agricultura



Exploración:

Tener conocimientos generales sobre maquinaria y equipos agrícolas, saber sembrar, cosechar, empacar, transportar, hacinar estar familiarizado con el trabajo de una finca incluyendo el cuidado de la maquinaria y equipos.

Taller:

Haber pasado una semana en una finca y haber trabajado seis horas diarias en ella. (haber trabajado 30 horas en una huerta)

Desafío:

Organizar una excursión de patrulla a alguna finca y explicar los pasos para sembrar, cosechar y empacar.

Agrimensor



Exploración:

- Investiga sobre las herramientas y materiales que se utilizan para topografía, y averigua sobre la utilización y cuidados del mismo.
- Busca información sobre los diferentes símbolos topográficos.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Realiza un plano topográfico de tu zona, por triangulación del terreno, utilizando una escala de 1cm. = 100metros.
- Por medio de la brújula y una libreta, haz un mapa de camino, de una longitud de dos kilómetros. Muestra sus características y todos los objetos que sirvan de puntos de referencia a una escala de 1cm = 100 metros.

Desafío:

- Junto al Experto, visita un lugar posible para realizar campamentos, realiza un plano topográfico del mismo, y muéstralo a tu Unidad, grupo scout, patrulla, grupo de amigos, etc.

Albañilería



Exploración:

Saber como preparar una mezcla según la dosificación proporcionada para mortero y concreto, además conocer el uso de la plomada, nivel, escuadra y wincha.

Taller:

Colocar por lo menos cuatro hiladas de tabique en un muro recto con una esquina, previa cimentación.

Desafío:

Participar con tu comunidad en algún trabajo comunitario como ayudante de albañil durante 4 días.

Arqueología



Exploración:

Conocer los principales centros arqueológicos del país indicando su ubicación, cultura a la que pertenece, y antigüedad.

Taller:

Identificar directamente o por fotografías restos arqueológicos indicando cultura, antigüedad, características, etc. de los siguientes grupos: a) cerámicas, b) tejidos, c) armas d) fardos funerarios y e) tipo de viviendas.

Desafío:

Realizar con la Unidad Scout o con tu patrulla una excursión a algún lugar de interés arqueológico y dar una charla sobre el lugar (historia, antigüedad, cultura, etc.)

Astronomía



Exploración:

- Investiga acerca de los eclipses solares y lunares.
- Busca información sobre las caras de la luna, sin olvidar la localización de mares y cráteres.
- Visita un observatorio astronómico.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Reconoce constelaciones y estrellas en el firmamento.
- Encuentra el sur por medio de las estrellas.
- Construye una maqueta del sistema solar y explica cada una de las estaciones del año y el movimiento aparente.
- Construye un reloj de sol y leer la hora. Compárala con la hora oficial.

Desafío:

- Observa durante un período de tiempo a la Luna, sus cambios de apariencia y posición. Lleva un registro y comenta lo observado.

Automovilismo



Exploración:

Conocer el reglamento de tránsito. Explicar las partes principales y el funcionamiento de lo siguientes: motor, sistema de eléctrico, sistema de impulsión, Sistema de rodaje.

Taller:

Conducir un automóvil con el acompañamiento de un adulto responsable con licencia de conducir vigente.

Desafío:

Demostrar lo siguiente: a) pulir un automóvil, b) cambiar una llanta, c) chequear periódicamente la presión de las llantas y del aceite, d) sacar, limpiar y poner el filtro de aire del carburador.

Aviación



Exploración:

Investigue la diferencia entre operación de maquinas de pistón, turbo hélice, turbina, (jet) simple y compuestas (turbo jet y turbo fan) y tipo cohete. Explica y identifica el propósito de cada una de los siguientes instrumentos de un avión: altímetro, compás, horizonte, tacómetro, velocímetro, indicador de presión de aceite e indicador de temperatura. . Demuestre como leer una carta aeronáutica, señale el curso verdadero en la carta y corríjalo en la variación magnética, desviación del compás y curso del viento.

Taller:

Construya un modelo de una sección de ala y demuestre con él el principio de elevación.

Desafío:

Hacer una visita guiada con tu patrulla al aeroclub y conocer por dentro y por fuera un avión.

Bibliotecología



Exploración:

- Busca información sobre las distintas bibliotecas existentes en tu zona; averigua sus direcciones, teléfonos y horarios de atención.
- Infórmate sobre la conducta que debe mantenerse en una Biblioteca.
- Averigua cómo se catalogan los libros.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Clasifica, enumera y realiza una ficha de los libros existentes en tu biblioteca.
- Ordénalos separándolos por los diferentes géneros literarios y/o temas.
- Demuestra que mantienes tus libros en buenas condiciones.

Desafío:

- Forma una Biblioteca, o amplía la existente en tu patrulla, Unidad, escuela, etc. manteniéndola en perfectas condiciones y llevando un control de los libros, que entran y salen.

Camarógrafo/a



Exploración:

- Averigua sobre las partes fundamentales de una cámara y su funcionamiento.
- Investiga sobre las distintas clases de planos existentes y la iluminación que necesitan los mismos.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Toma diferentes planos de los siguientes temas: retratos, paisajes, interiores, utilizando diferentes planos.
- Reconoce las causas de defectos en las tomas.

Desafío:

- Graba los momentos de una actividad real o una historia imaginaria, utilizando variedad de planos y muéstrala a través de un monitor.

Carpintería



Exploración:

- Investigar sobre el uso, cuidado y mantenimiento de los siguientes instrumentos y herramientas: regla, escuadra, serrucho, martillo, cepillo, formón y barrena.
- Diseña un mueble a escala, con una lista detallada de los materiales necesarios para construirlo.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Haz un muestrario de diferentes tipos de madera y explica sus diferentes aplicaciones.
- Demuestra la manera correcta de encolar, clavar y atornillar madera.
- Cepilla el borde, extremidad y superficie ancha de una tabla.

Desafío:

- Diseña y realiza un mueble útil para tu patrulla, Unidad, grupo scout, hogar, escuela, etc.
- Enseña a toda la patrulla como clavar, fijar y juntar dos pedazos de madera con tornillos y con clavos.

Cartografía



Exploración:

Investigar sobre los siguientes instrumentos: pantógrafo, regla T compás, transportador, escalímetro, plumillas y plantillas para letras, diferenciar lo siguiente: carta náutica, carta geográfica, croquis, mapa físico, mapa orográfico, mapa hidrográfico, mapa demográfico.

Taller:

Con los materiales mínimos duplicar una mapa, dicho mapa deberá contar escalas gráficas y numérica

Desafío:

Dar una charla a su patrulla en una excursión, sobre el uso de los mapas su simbología y el uso de la escala.

Cocina



Exploración:

- Infórmate sobre los diferentes grupos de alimentos y las formas de cómo pueden combinarse para producir una dieta balanceada. Reconociendo en alimentos frescos y envasados, características de deterioro y vencimiento.
- Averigua la manera de conservar los alimentos en buenas condiciones para su consumo.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Presenta un menú balanceado para un niño, un adulto y un anciano.
- Presenta un menú, para un día de verano y otro de invierno, con sus correspondientes recetas.
- Cocina tres de los siguientes platos (comida o postre).
 - Un plato típico de la zona.
 - Un plato económico.
 - Un plato vegetariano.
 - Un plato para un enfermo celíaco o diabético.
 - Un plato de pocas calorías.
 - Un plato de otro país.

Desafío:

- Presenta, prepara y cocina un menú completo para tu patrulla, familia, grupo de amigos, etc.

Cocina de Campamento



Exploración:

- Investiga sobre los utensilios utilizados para cocinar en campamento.
- Busca información sobre diferentes menús, para casos de diarrea y estreñimiento en campamento.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Prepara diferentes alimentos perecederos, para ser conservados durante un campamento.
- Construye un horno, y cocina en él pan para tu Patrulla.
- Construye un soporte para los utensilios de cocina.
- Prepara un menú balanceado, para un campamento de invierno y Otro para verano.

Desafío:

- Presenta, prepara y cocina un menú completo para tu patrulla, durante un campamento.

Cocina sin Utensilios



Exploración:

- Busca información sobre los diferentes grupos de alimentos y las formas de cómo pueden cocinarse sin utensilios.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.

Cocina los siguientes platos sin utensilios:

- Huevo duro.
 - Pan de Palo.
 - Papa asada.

Cocina uno de los siguientes platos:

- Pollo al barro.
 - Carne.
 - Pescado.

Desafío:

- Presenta, prepara y cocina un menú completo para tu patrulla, en un campamento.

Construcciones de Campamento



Exploración:

- Consigue información sobre los materiales y herramientas que se utilizan en Pionerismo, señalando su empleo y cuidado.
- Diseña el mobiliario de un rincón de patrulla en campamento.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Confecciona una muestra de diferentes tipos de ensambles de madera.
- Realiza por lo menos, 15 tipos de nudos y amarres explicando su uso.
- Diseña mediante dibujos, diferentes tipos de construcciones útiles para campamento.

Desafío:

- Construye con ayuda de tu patrulla, utilizando solamente nudos, amarres y ensambles, cuatro construcciones: banco, perchero, mesa, puente, mangrullo, balsa, carpa elevada, lavabo, perchero.

Contabilidad



Exploración:

Conocer los siguientes libros y explicar sus contenidos y finalidad: Libro de Diario, Libro de caja, Libro Mayor, Libro de Inventario

Taller:

Implementar o actualizar el Libro de Caja de la patrulla o de la Unidad con los siguientes datos: a) Ingresos: donaciones, aportes, cuotas, etc, b) Egresos: compras, pagos, etc.

Desafío:

Ser elegido en la próxima reunión de consejo de patrulla como tesorero por un periodo y llevar las cuentas.

Contramaestre



Exploración:

Conocer los materiales empleados en los cabos, las partes y como se mide. Conocer los tipos más comunes de anclas, enumerar las partes.

Taller:

Realizar las siguientes llamadas con pito a) atención b) llamada General c) Pabellón d) Honores e) Formación / anuncios sobre embarcaciones menores f) Fagina / silencio / actividad concluida.

Ejecutar un empalme largo y dos de los siguientes (con una gaza, con una piña, con una piña de rosa y cola de puerco)

Ejecutar correctamente los nudos más utilizados. Afirmar una cabo a un cáncamo, a una cornamusa, a una bita y a un bitón. Demostrar que sabe lanzar un jibily.

Desafío:

Enseñar a toda la patrulla como hacer y el uso correcto de los nudos utilizados. Y hacer en una lona una costura llana y una redonda.

Costura



Exploración:

- Expon mediante un afiche las herramientas y materiales necesarios, que se utilizan para la costura indicando el uso de cada uno de ellas.
- Mediante gráficos, recortes, muestras, etc., enumera diferentes técnicas de costura y compara sus diferencias.

Taller:

- Presenta al menos 15 muestras de diferentes tipos de telas e indica la aplicación que puede dárseles.
- Mantén completo un costurero personal.
- Pon o cambia un cierre, realiza un dobladillo y cose botones a una prenda de vestir.
- Haz una bolsa de rancho y bórdale tu nombre.
- Realiza una prenda de vestir u elemento útil, utilizando las técnicas correspondientes.

Desafío:

- Mantén tu ropa en buenas condiciones, reparando lo que se rompe o descose, y enseña a un lobato o lobezna a coser un botón y a zurcir.

Cronología



Exploración:

Conocer los conceptos de tiempo, reloj, movimientos de la tierra en relación con el tiempo, los usos horarios, hora universal, hora local, Meridiano de Greenwich y Línea internacional de cambio de fecha. Saber como calcular la hora de un determina punto.

Taller:

Hacer un reloj de pared usando partes de otros relojes en desuso.

Desafío:

Hacer una exposición a la Unidad o la patrulla de por lo menos siete diferentes clases de relojes indicando sus partes.

Cuartelmaestre



Exploración:

Conocer los materiales empleados y los cuidados en las sogas, sus partes y como se miden, los usos de cada tipo. Saber impermeabilizar un una carpa.

Taller:

Desarmar , limpiar y reparara una cocina a gas, de kerosene y una lámpara a gas de kerosene (petromax), colocar un refuerzo para un tensor de una carpa y colocar un parche en una rasgadura. Demostrar el cuidado de las herramientas del equipo general de la unidad manteniéndolas afiladas, limpias y lubricadas.

Desafío:

Levantar un inventario del equipo de campamento de su unidad y de su patrulla indicándole el estado de conservación de cada articulo bajo la clasificación de "Bueno", "regular" y "malo"

Dactiloscopía



Exploración:

Conozca una breve historia sobre la dactiloscopia. Averigüe la diferencia entre la identificación civil y la penal (criminal) y explique los propósitos de ambos.

Taller:

Demuestre que puede identificar los ocho tipos de huellas. Colecciones seis de ellas.

Desafío:

Tomar un juego de huellas de los integrantes de tu patrulla, Hágalo sobre una tarjeta personal de identificación de huellas digitales de 20 x 20 cm.

Dentista



Exploración:

- Investiga sobre las diferentes clases de dientes y muelas existentes en el ser humano, tanto en la vida adulta como en la niñez.
- Confecciona un afiche, en donde se muestre las herramientas y materiales que son utilizados por los dentistas, indicando el uso y cuidado de cada uno de ellas y averigua sobre las enfermedades bucales más comunes y cómo pueden prevenirse.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Demuestra cómo te cepillas correctamente la boca y cuidas tu cepillo dental.
- Averigua con qué elemento puedes reemplazar momentáneamente a la pasta dentífrica.
- Visita periódicamente a tu dentista

Desafío:

- Realiza junto a tu patrulla, una campaña de prevención en tu grupo scout, escuela, etc., contra las caries, piorrea, etc.

Dibujo Técnico



Exploración:

Averigua cuáles son los instrumentales necesarios para realización del dibujo técnico. Conocer el manejo de las escalas.

Taller:

Haga un dibujo a escala a lápiz, de algún artículo. El dibujo debe ser tan claro como para ser utilizados por otra persona en fabricar el artículo. Reducir o agrandar el dibujo.

Desafío:

Hacer en un formato grande una gigantografía a lápiz del animal totem de la patrulla, con la ayuda de los scouts de tu patrulla.

Electrónica



Exploración:

Investige sobre lo siguiente: a) Como un diagrama esquemático, b) que es una resistencia, c) condensador, d) transistor, e) circuito integrado, f) control remoto y g) cerebro electrónico

Taller:

Construya un circuito sencillo con materiales reciclables.

Desafío:

Con la ayuda del monitor y tu patrulla crear un circuito necesario para el local del grupo y otro para tu casa.

Electricidad



Exploración:

Investigo sobre los conocimientos elementales de los términos y unidades usados en los trabajos eléctricos. Demostrar la diferencia entre corriente continua y alterna.

Taller:

Conectar alambres eléctricos, reparar interruptores, sockets y fusibles.

Desafío:

Dar una charla a la unidad scout sobre las precauciones que se deben tomar antes de trabajar con conexiones y material eléctrico que estén conectados a circuitos vivo.

Encuadernación



Exploración:

* Expon mediante un afiche las herramientas y materiales necesarios, que se utilizan para la encuadernación. indicando el uso de cada uno de ellas.

* Grafica las partes de un libro y la conservación del mismo.

Taller:

* Encuaderna un libro, utilizando la técnica de cosido y pegado.

* Reemplaza las tapas de un libro deteriorado.

* Encuaderna con la técnica de cosido, un block de hojas o fotocopias.

Desafío:

* Mantén los libros de tu Patrulla, en perfectas condiciones y repara los que estén dañados.

Energía Atómica



Exploración:

Explique el significado de los siguientes términos, partícula alfa, átomo, radiación de fondo, partícula beta, "curie", "fall-out", vida media, ionización, isótopo, activación de neutrones, reactor nuclear, acelerador de partícula, radiación, radioactividad, Roentgen y Rayos X.

De los siguientes personajes, escoja cinco (5) y diga quienes fueron, explicando que descubrió cada uno de ellos en el campo de la energía atómica: Henry Becquerel, Niels Bohr, Marie Curie, Albert Einstein, Enrico Fermi, Otto Hann, Ernest Lawrence, Lise Meitner, William Roentgen, Sir Ernest Rutherford.

Explique por que y como deben las personas utilizar radiación y materiales radioactivos cuidadosamente.

Taller:

Ejecute lo siguiente:

a) Haga un dibujo mostrando como se realiza la fisión nuclear. Titule todos los detalles. Haga un segundo dibujo mostrando como una reacción en cadena puede ser hincada. Muestre como se puede detener.

- b) Dibuje y coloree el símbolo de “peligro de radiación” Explique donde debe ser y no debe ser utilizado.
- c) Visite un lugar donde se tomen radiografías y haga un plano de cómo funciona tal equipo.

Desafío:

Realice los siguiente:

- a) Construya un electroscopio. Demuestre como trabaja
- b) Construya un contador Geiger simple. Diga que radiación a encontrado en su casa.
- c) Construya un modelo de reactor. Muestre el combustible, los mecanismos de control, la protección, el moderador y cualquier material refrigerante

Geofísica



Exploración:

Investigar acerca de la Tierra como planeta su configuración morfológica, conocer sobre vulcanismo y actividad telúrica y sus posibles causas, que son las capas glaciales, su evolución en el tiempo y sus posibles causas.

Taller:

Preparar un modelo a escala de un volcán y explicar sus partes.

Desafío:

Organiza una visita con tu patrulla o con tu dirigente el Instituto Geofísico.

Geografía



Exploración:

Averigua la diferencia de cada uno de los siguientes conceptos: a) Mar Territorial, b) Corrientes Marinas, c) Desiertos en la Costa, dunas médanos y tablazos, d) Cordilleras, nudos y mesetas. e) Regiones naturales f) ciencias auxiliares de la geografía.

Taller:

En un mapa elaborado por ti ubica la flora y la fauna más importante de las diferentes regiones del Perú.

Desafío:

Realiza una excursión con tu patrulla o tu unidad hacer una charla en el lugar reconociendo los diferentes accidentes geográficos.

Geología



Exploración:

- Averigua sobre las principales etapas de un proceso de extracción minera.
- Infórmate y ubica en un mapa, indica las explotaciones mineras más importantes de tu país, y complementala con un afiche que indique: sus características, tipo de mineral y sistema de extracción mencionando los principales peligros y enfermedades que están expuestos los mineros, señalando los medios de prevención más utilizados.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Prepara una muestra de al menos ocho minerales e indica el nombre en cada uno de ellas. Clasifícalos y esquematiza su constitución química general.
- Grafica los principales usos con los minerales: aluminio, carbón, cobre, estaño, hierro y uranio.

Desafío:

- Visita con tu patrulla, Unidad, grupo de amigos, etc., una faena extractiva y presenta un informe de lo observado; o visitar un museo referente al tema.

Herrería



Exploración:

Averigua el uso de los implementos y herramientas utilizados en la herrería.

Taller:

Forjar un hierro en forma sencilla, como por ejemplo un gancho en forma de "S", una armella, una grapa, una alcayata; y soldar dos piezas de hierro.

Desafío:

Construir un remache de ojo de una dimensión dada utilizando una varilla de hierro redondo de media (1/2) pulgada. Construir una abrazadera de un ángulo determinado.

Hojalatería



Exploración:

Investigo sobre cuales son y el uso de las herramientas más comunes que se emplean en hojalatería.

Taller:

Hacer un trabajo en estaño, cobre u hojalata.

Desafío:

Hacer un recuerdo para la patrulla de hojalata en la cual involucre el trabajo de todos los scouts.

Informática



Exploración:

- Recopila información sobre el desarrollo de la informática; las distintas partes que compone un sistema de computación, como también sus usos respectivos usos.
- Describe el funcionamiento de la unidad central de procesamiento.
- Infórmate sobre los diferentes lenguajes de programación, que se utilizan actualmente.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Confecciona un diagrama de flujos con aplicación a un problema concreto.
- Escribe un programa sencillo, en un lenguaje a elección.
- Dibuja las partes de una computadora y exponla en la sección.
- Maneja un utilitario a elección.

Desafío:

- Usando una computadora, crea un archivo de acuerdo a las necesidades de tu Unidad, grupo scout, escuela, etc. O Crear una base de datos de todos los miembros de la unidad, en la cual se puedan realizar filtros de acuerdo al criterio del monitor.
- Imprime una página, un sobre y un dibujo.

Mantenimiento de Embarcaciones



Exploración:

Conocer la herramientas usadas en el mantenimiento de embarcaciones por sus nombres y tamaños así como los usos, mantenimiento y forma de estiba. Saber el como, cuando y donde usar la pintura en el mantenimiento de embarcaciones.

Taller:

Realizar lo siguiente: varar y achicar el agua que se ha introducido en la embarcación. Saber calafatear un bote. Saber limpiar y pulir el fondo de un bote (carenar). Demostrar la preparación de una superficie de madera y una metálica en una embarcación para su pintado y la técnica de pintado, cuidado y estiba de pintura y brochas.

Desafío:

Asistir a una jornada de trabajo de por lo menos 8 horas del mantenimiento de alguna embarcación.

Maquetismo



Exploración:

- * Expon mediante un afiche las herramientas y materiales necesarios, Que se utilizan para hacer maquetas, indicando el uso de cada uno de ellos.
- * Visita un a un artesano o especialista y comenta lo observado.

Taller:

- * Presenta muestras de diferentes materiales utilizados para hacer miniaturizaciones, reproducciones y gigantismos.
- * Basándose en un modelo real, fotografía, etc. realiza una reproducción real del escenario elegido.
- * Fabrica tres modelos diferentes de maquetas u modelos (edificios, barcos, paisajes, trenes, etc.)

Desafío:

- * Organiza y presenta una exposición de Modelismo, que incluya al menos ocho obras propias, e invita a exponer a otros modelistas de tu Grupo Scout, Rama, escuela, etc.

Mecánica



Exploración:

Nombrar por lo menos doce de las principales herramientas de mano usadas por los mecánicos. Describir la construcción de un torno, de un cepillo, de un taladro y una caldera. Conocer la lectura de un dibujo mecánico sencillo.

Taller:

Construir un modelo de madera o metal ilustrando los principios de las palancas, engranajes y poleas.

Desafío:

Realizar una actividad con tu patrulla y construir una maquina simple a gran escala, usando materiales descartables y que se encuentren a la mano.

Metalurgia



Exploración:

Nombre cuatro diferentes campos de la metalurgia, describir que Incluyen dos de dichos campos. Escoja tres diferentes industrias que requieren del uso de metales o aleaciones que tengan propiedades muy especiales. Explique como las propiedades de ese metal hace posible la existencia de cada industria.

Taller:

Realizar lo siguiente a) Demuestre tres de las siguientes propiedades mecánicas de los metales: fuerza, elasticidad, ductibilidad, dureza y maleabilidad. Utilice un material diferente para cada demostración b) Demuestre el reforzamiento de los metales por enfriamiento y por tratamiento térmico.

Desafío:

Ejecutar los siguientes puntos:

- a) Coleccionar un muestrario de aleaciones de cada uno de los siguientes grupos, explicando que metales son parte de cada una: fierro fundido, latón, soldadura, aleaciones de aluminio, bronce y estaño.
- b) Compare las propiedades de los materiales de los artículos del hogar tales como plástico, porcelana, madera y vidrio, con las propiedades de las aleaciones metálicas tales como el acero y el latón.
- C) Coloque dentro de un vaso conteniendo agua salada cuatro (4) pedazos de acero, tres (3) de los cuales han sido protegidos contra la corrosión mediante los siguientes métodos: una mediante galvanizado o bañado por zinc , otro mediante pintura, y el tercero mediante un baño con estaño

Meteorología



Exploración:

- Averigua acerca de los diferentes tipos de nubes y su significado.
- Contáctate con una estación del servicio meteorológico y pide información sobre el clima de tu zona.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Construye un pluviómetro, un higrómetro y realiza mediciones con ellos.
- Recopila datos brindados por el servicio Meteorológico durante un período de tiempo y vuélcalo en un cuadro comparativo. Extrae de ellos, los valores medios y extremos.

Desafío:

- Registra diariamente el estado del tiempo, teniendo en cuenta: temperatura, presión, humedad, vientos, nubes y precipitaciones, basándote en tus observaciones.
- Compáralos con los del servicio meteorológico.

Mineralogía



Exploración:

Conocer los principales tipos de rocas del subsuelo del país, indicándolas canteras y minas en explotación, así como la utilidad industrial de las mismas.

Taller:

Hacer una colección de por lo menos 10 rocas o minerales; identificar los minerales y rocas de su propia colección, indicando características

Desafío:

Organizar una excursión de patrulla con la ayuda del monitor, hacia algún lugar donde el scout reconozca los diferentes tipo de rocas de la zona.

Navegación en Internet



Exploración:

- Recopila información sobre el desarrollo de la WWW.
- Averigua las direcciones Web de diferentes buscadores.
- Busca direcciones de diferentes Asociaciones Scouts y Asociaciones humanitarias (UNICEF, ONU, etc.).

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Sube y baja páginas Web con información de utilidad para tu Patrulla, Grupo Scout, escuela, etc.
- Anótate en una lista de correo Scout.
- Envía y recibe un e-mail.
- Chatea con Scouts o Guías de otros países.

Desafío:

- Participa u organiza el JOTI, (Jamboree por Internet) junto a tu patrulla, Unidad, grupo scout, y amigos no scouts, etc. en donde puedan chatear y navegar por el WWW.

Oceanografía



Exploración:

Investiga los efectos de los océanos. Incluyendo el efecto de las corrientes en el tiempo y el clima. Señala. Describe las olas de los océanos y los puntos de semejanza y de diferencia entre: las corrientes de aire y las corrientes marinas, tormentas con fuerte oleaje y "tsunamis". Investiga como se forman las rompientes y las diferencias entre mar, oleada y rompiente.

Investiga y averigua todo lo que puedas sobre fitoplancton, zooplancton, "nekton", y "benthos".

Taller:

Dibuja o construye un diagrama ilustrando un corte transversal de topografía submarina. Indique que es lo que se entiende por plataforma continental y planos abismales. Nombre e ilustre en su diagrama los siguientes accidentes: montes marinos, "guyot", profundidad, valle de hondidura, cañon y zanja.

Desafío:

realiza uno de los siguientes puntos:

a) Júntense por patrullas y aprendan a fabricar una red para plancton. Junto con la Unidad en un paseo remolquen la red desde un muelle, vadéen con ella o remólquenla desde un bote a remos. Hagan cualquiera de estas operaciones por veinte (20) minutos. Recojan la muestra y examínenla bajo de un microscopio o bajo una potente luna de aumento. Demuestra a la Unidad las variedades más comunes de plancton contenidas en la muestra.

b) Fabrique una serie de modelos (con arcilla o yeso con madera) de una isla volcánica. Haga una demostración a la Unidad el crecimiento del atolón a partir de una superficie desde un arrecife en franja hasta un arrecife con barrera

c) Júntate con la Unidad para medir la temperatura del agua a treinta (30) centímetros por debajo de la superficie cuatro veces al día (8.00, 12.00 16.00 20.00) por seis (6) días consecutivos. En el mismo lapso midan la temperatura del aire y anoten la cubierta de las nubes que haya así como el estado superficial del agua. Cada patrulla pueden mostrar sus resultados en un grafico. A partir de estos gráficos puede hacer una demostración a la Unidad de como la temperatura del agua varía con la del aire.

Piloteo Marino



Prerrequisito:

Tener la especialidad de nadador y seguridad marítima.

Exploración:

Investiga sobre las embarcaciones a vela y embarcaciones típicas de la región de manera que puedas reconocer 5 tipos de ellas sin dificultad. Aprende el funcionamiento del sextante y del sistema para determinar la latitud. Reconocer los 16 puntos de la rosa de los vientos y cómo leer las cartas náuticas, así como el uso de los diferentes tipos de boyas, balizas mayores y faros que se utilizan en las costas y/o riveras del país.

Taller:

Demostrar como es posible orientarse por medio del reloj, por medio de las estrellas y de la brújula. Demostrar cómo trazar marcaciones en una carta náutica utilizando reglas paralelas o escuadras.

Desafío:

Realiza una actividad de patrulla o de Unidad conjuntamente con tu monitor, en la cual navegues una embarcación, ancles correctamente, demostrando que sabes estivar las velas y/o aparejos al abandonar la embarcación.

Piscicultura



Exploración:

Tener conocimientos prácticos sobre peces ornamentales. a) clases de peces ornamentales, b) tipo de alimentación, c) cuidados que deben tener y d) como conseguir su reproducción. Accesorios que lleva una pecera.

Taller:

Construir una pecera de por lo menos treinta (30) litros de capacidad.

Desafío:

Mantener dentro de una pecera por lo menos 3 clases de peces ornamentales cuidándolos por 3 meses y hacer una exposición de ellos a tu patrulla.

Plomería



Exploración:

Averiguar todos los accesorios y herramientas que se encuentran en mercado para las instalaciones sanitarias.

Taller:

Reparar llaves que goteen, cambiar una tubería defectuosa, de agua y de desagüe.

Desafío:

Has un presupuesto para la instalación de grifos de agua e instálalo.

Química



Exploración:

Conocer los diferentes estados de la materia usando un ejemplo práctico. Conocer la estructura atómica y la tabla periódica de los elementos. Conocer las diferentes partes de la llama de un mechero. Conocer los siguientes términos: átomo, molécula, Isótopo, Isóbaros, valencia, densidad, número atómico, peso específico, mol, peso atómico, peso molecular, ácidos, bases, solución.

Taller:

Determinar si tres (3) líquidos que le serán entregados por el monitor son ácidos o bases. Preparar y obtener uno de los siguientes gases: oxígeno, hidrógeno, cloro o amoníaco.

Haga modelos tridimensionales de los isótopos de los 3 isótopos del hidrógeno. Muestre los protones, neutrones y electrones. Utilice estos modelos para demostrar la diferencia entre peso y número atómico.

Desafío:

Llevar a cabo un experimento mostrando tres diferentes maneras para proteger el hierro o al acero del óxido. Realizar otro experimento en el cual un metal haga que otro obtenga de otra solución.

Radio Operador



Exploración:

- Busca información acerca de las partes que componen una radio, tipos de antenas, y su funcionamiento. Como también los reglamentos para el desarrollo de la disciplina.
- Investiga sobre los distintos códigos que se utilizan para comunicarse por este medio (Ej.: Código Q, Internacional, morse, etc.).

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Explica los significados del Código Q.
- Demuestra mediante QSL, que realizaste prácticas operativas, (un mínimo de diez contactos) junto al Experto, en un Radio Club.
- Practica la disciplina regularmente.

Desafío:

- Participa y ayuda en la organización del JOTA, (Jamboree del Aire) junto a tu patrulla, Unidad, grupo scout, amigos no scouts, etc.

Radiotécnica



Exploración:

Conocer las reglas de seguridad para trabajar con aparatos de radio. Describir tres causas de mala recepción. Saber Como cargar y cuidar un acumulador. Explicar por que se usa soldadura especial en el equipo de radio.

Taller:

Realizar lo siguiente, a) demuestra la forma correcta de soldar los alambres en un radio. b) demostrar como evitar el daño que produce el calor durante la soldadura. c) Localizar y reparar algún defecto pequeño de una radio.

Desafío:

Construya de partes o de un modelo listo para ensamblar por lo menos una pieza fundamental de un equipo de radio usando tubos, transistores o diodos (incluye rectificadores de selenio, germanio o de silicón).

Reparaciones caseras



Exploración:

- Busca información sobre las herramientas que más se utilizan en la casa; averiguando el uso y cuidado de cada uno de ellas.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
(Realiza diez de los siguientes trabajos)
- Ajusta una puerta o ventana.
- Cambia una cerradura.
- Reemplaza un vidrio.
- Cambia un cuerito.
- Repara una llave de agua.

- Destapa o limpia un desagüe.
- Limpia un calentador a gas tomando las precauciones necesarias.
- Limpia y cambia los quemadores de una cocina.
- Limpia canaletas.
- Encola una silla o mueble deteriorado.
- Instala rieles para cortinas.
- Pinta una pared o repone un empapelado.
- Arregla un depósito de baño.
- Cambia fusibles.

Desafío:

- Asume la responsabilidad de las reparaciones de tu patrulla, Unidad, grupo scout, etc. durante un período de tiempo, determinado por tu coordinador.

Talabartería



Exploración:

En trabajos decorativos, conocer las diferentes clases de pieles y las Herramientas necesarias en el trabajo. Conocer el uso de los tintes y como se mezclan.

Taller:

Demostrar como curtir un cuero. Demostrar como poner suelas y tacones al calzado ya sea cosidos o clavados y hacer reparaciones menores.

Desafío:

Hacer una revisión del calzado de los integrantes de la patrulla y hacer un arreglo menor a este calzado. Fabricar un articulo por si mismo tal como una bolsa de mano, cartera o portamonedas.

Taxidermia



Exploración:

Explicar por lo menos tres métodos por los cuales los esqueletos y cráneos son preparados para su exhibición en los museos.

Taller:

Presentar un ejemplar de ave o mamífero pequeño correctamente disecado y montado por el scout. Curar y montar correctamente la piel de un animal con pelo para una alfombra o decorado de pared.

Desafío:

Con la ayuda del monitor dar una charla ilustrativa a tu patrulla sobre como disecar.

Trabajos de Oficina



Exploración:

Tener conocimientos elementales del manejo de archivos y del uso del computador.

Taller:

Pasar una prueba de escritura a mecanografía sobre un texto copiado de 100 palabras a razón de quince (15) palabras por minuto descontándose tres (3) palabras del total por cada error. Escribir de memoria una carta sobre un asunto determinado que le fue dado con anticipación.

Desafío:

Ser elegido Secretario de la patrulla por un periodo, llevar toda la documentación de la patrulla. Recibir del monitor un mensaje telefónico para una tercera persona y redactarlo en forma completa y sencilla.

ESPECIALIDADES SCOUTS

ÁREA DE SERVICIO A LOS DEMÁS

Civismo



Exploración:

- Investiga sobre los tres poderes del gobierno y sus funciones.
- Marca en un mapa de la comuna, la ubicación de los organismos públicos, principales servicios públicos y privados, indicando sus funciones.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Haz un gráfico sobre la organización de tu gobierno local e indica los nombres de los principales funcionarios.
- Recopila artículos de diferentes opiniones, sobre algunos de los problemas existentes, en tu comunidad local.
- Entrevista a una autoridad municipal o vecinal, sobre algunos de estos problemas.
- Presencia y observa al menos una sesión del Consejo Deliberante de tu ciudad, o algún organismo similar.

Desafío:

- Organiza y lleva a cabo con tu patrulla, Unidad, grupo scout, etc. una actividad de servicio, destinada a cooperar en beneficio y satisfacción del barrio, ante una necesidad de la misma.

Defensa Civil



Exploración:

- Consigue información sobre sucesos en los que actuó o pudo haber actuado Defensa Civil.
- Confecciona un afiche en donde se muestran las direcciones y teléfonos de: radio patrullas, bomberos, servicios de urgencia, farmacias y otras organizaciones locales de socorro.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Confecciona una lista de seguridad junto con el Experto y con ella, hacer una inspección en su hogar, escuela, grupo scout, etc. explicando los peligros encontrados y como pueden ser corregidos.
- Desarrolla un plan de escape en caso de incendio en tu casa, Grupo Scout, escuela, etc.
- De acuerdo a las catástrofes en las que Defensa Civil actúa mas frecuentemente en tu zona, desarrolla un plan de prevención para tu grupo scout, escuela, barrio, etc.

Desafío:

- Organiza y lleva a cabo con tu patrulla, grupo scout, escuela, etc., un simulacro de incendio, terremoto, huracán, etc. demostrando las acciones que se deben llevar a cabo.

Intérpretación



Exploración:

- Presenta ante tu Unidad, con apoyo audiovisual, un trabajo sobre el origen del idioma elegido, los países que lo hablan y la cultura que les es propia.

Taller:

- Mantén una conversación simple, en el idioma elegido.
- Redacta una carta, en el idioma elegido.
- Traduce un párrafo o artículo.

Desafío:

- Actúa como intérprete a un visitante extranjero o traduce un artículo de interés para tu grupo scout, Unidad, etc. , o mantiene correspondencia con una persona que tenga ese idioma como lengua materna; o cualquier actividad en acuerdo con el Experto y tu Coordinador.

Orientación Urbana / Guía



Exploración:

- Investiga sobre los diferentes accesos existentes en tu zona de residencia y los medios de transporte disponibles del mismo.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Busca en la guía telefónica, direcciones de farmacias, hospitales, iglesias, destacamentos de policía y bomberos, hoteles, estaciones de servicio, veterinarias, correos, mercados, etc.
- Realiza un recorrido completo de colectivo y registra los lugares importantes por los que pasa.
- Explica las maneras alternativas para llegar a un lugar, indicado por el Experto.

Desafío:

- Haz un plano, de la zona de tu grupo scout, escuela, club, etc., indicando las vías de acceso y medios de transporte para llegar a sitios de interés, (como iglesias, farmacias, policía etc.).
- Expónlo en algún lugar visible de tu grupo.

Primeros Auxilios



Exploración:

- Investiga sobre las enfermedades más comunes, sus síntomas y las actitudes a asumir en cada una de ellas (gastroenteritis, asma, epilepsia, apendicitis, alergias, etc.).
- Averigua como son los síntomas de: golpe de calor, envenenamiento, esguinces, presión alta y baja y diferentes tipos de quebraduras, quemaduras y heridas.
- Interiorízate sobre los elementos que contiene un botiquín.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Demuestra que sabes prestar las primeras atenciones en: insolación, contusiones, diarrea, traumatismos, hemorragias, mordeduras, picaduras, quemaduras, asfixias, congelamiento, insolación, envenenamiento, lesiones por electricidad, heridas, desmayos, y cuerpos extraños en ojos, nariz y oídos.
- Demuestra correctamente las siguientes atenciones: aplicaciones de vendajes compresivos y contensivos, inmovilizaciones, y rescate y traslados de heridos.
- Conoce cada uno de los elementos del botiquín.

Desafío:

- Ocúpate de los Primeros Auxilios en una actividad de tu patrulla, grupo scout, escuela, etc. , siendo el responsable del uso y mantenimiento del botiquín por el tiempo estipulado por el Experto u coordinador.

Puericultura



Exploración:

- Investiga sobre las necesidades de alimentación, higiene, seguridad y Vacunas que tienen los niños hasta los seis años.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Prepara una comida para: un lactante, un niño de un año y un niño de cinco años.
- Asea y cambia correctamente a un niño.
- Prepara y dirige diferentes juegos a un niño.
- Selecciona, interpreta y enseña canciones a un grupo de niños.
- Demuestra cómo improvisar pañales y esterilizar chupetes y mamaderas.
- Grafica como se previenen los accidentes caseros de mayor ocurrencia.

Desafío:

- Organiza y lleva a cabo con tu patrulla, grupo scout, escuela, etc., una actividad recreativa para un grupo de niños menores de seis años.

Salvamento Acuático



Exploración:

- Infórmate sobre los reglamentos, condiciones físicas y normas de seguridad que rigen para el desarrollo de la disciplina.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Toma un curso de Salvavidas en un centro habilitado, una vez obtenido el título, enséñaselo al Coordinador.
- Explica a tu Unidad, el método de respiración artificial y la manera de excitar la circulación y dar calor al cuerpo.
- Enséñales a tu Unidad, cómo tirar correctamente un salvavidas (lo más cerca posible) hacia un objeto pequeño.

Desafío:

- Organiza y prepara para tu Unidad, grupo de amigos, etc., con ayuda del Experto, una excursión en la costa e infórmales de los lugares seguros y peligrosos, para poder bañarse y explícales el porqué de los mismos.

Seguridad



Exploración:

- Investiga sobre las medidas a tomar en las principales emergencias.
- Averigua las direcciones y teléfonos de: radio patrullas, bomberos, servicios de urgencia, farmacias y otras organizaciones locales de socorro.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Confecciona una cartelera sobre prevención y explica a tu Rama, las actitudes que deben asumirse en caso de: terremoto, incendio, inundación, derrumbes, accidentes de tránsito, asaltos, emergencias en el agua, montaña u otra emergencia similar.

Desafío:

- Organiza y prepara a tu patrulla para asumir la guardia en un campamento, incluyendo: vigilancia nocturna, lugares de baño y prevención de incendios.

Servicio Comunitario



Exploración:

Expon de la manera que creas más conveniente ante tu Unidad, los teléfonos y direcciones, de diferentes entidades que prestan Servicio a los demás (UNICEF, ALANON, Centro de Jubilados, Hogares, etc.) explicando la función de cada uno de ellos.

Taller:

Organiza una campaña, de ayuda al desamparado, recaudando alimentos, ropa, juguetes, etc.
Recorre tu barrio y averigua qué centros existentes hay.

Desafío:

Organiza una actividad, festival, chocolatada, etc., con tu Rama, Patrulla y/o Grupo de amigos, para un asilo de ancianos, hogar de niños, hospital, o para quien consideres que lo necesita.

Tránsito / Seguridad Vial



Exploración:

- Investiga acerca de las principales disposiciones que regulan el tránsito de peatones, vehículos y ciclistas.
- Averigua el significado de las señales de tránsito.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Demuestra al Experto u coordinador, que respetas las señales de tránsito.
- Da a conocer a tu Unidad, utilizando material audiovisual, recortes de periódico, etc. sobre las causas de accidentes de tránsito y las maneras de prevenirlos.

Desafío:

- Identifica con ayuda de tu patrulla, situaciones de riesgo relacionadas con el tránsito en tu barrio o el de tu comunidad escolar y solicita a quien corresponda su solución.

Turismo



Exploración:

- Busca las direcciones y números telefónicos de centros de interés cultural, lugares de recreación, campos deportivos, ferias artesanales, monumentos históricos, zoológicos, mercados, estaciones, terminales de micros, trenes, y aeropuertos de tu ciudad o región y señálalos en un mapa de tu ciudad o región.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Demuestra al Experto u coordinador, que sabes guiar a otras personas.
- Diseña un itinerario turístico por tu ciudad o región.
- Da a conocer a tu Unidad, utilizando material audiovisual, fotografías, etc. las posibilidades turísticas de seis lugares de paseo, ubicadas en los alrededores de tu ciudad.

Desafío:

- Organiza y realiza con tu patrulla, Unidad, grupo de amigos, etc. un itinerario turístico de un día de duración.

Nota:

Usando como modelo las especialidades del área de Servicio a los Demás, podrán desarrollar otras especialidades como:

Bombero, Cuidado de enfermos, Enfermero, Socorrismo, Vigilante, etc.

ESPECIALIDADES SCOUTS

ÁREA DE VIDA EN NATURALEZA

Avicultura



:

Exploración:

Investiga todo lo relacionado a la crianza de las aves de corral, inclusive la incubación y el manejo de gallineros sanitarios.

Taller:

- Expon ante tu Unidad o Patrulla lo anteriormente investigado.
- Cría, alimenta y prepara un ave para su venta en el mercado.
- Demuestra que sabes empacar aves y huevos para el mercado.

Desafío:

Comprométete y logra trabajar durante 4 fines de semana en una granja especialista en la crianza de aves.

Actividades Agropecuarias



Exploración:

- Averigua cuales son las herramientas y maquinarias, que se usan para agricultura.
- Infórmate sobre diferentes tipos de ganados existentes en tu región como también de las especies nativas del mismo.
- Investiga por qué tiene importancia de la rotación de cultivos y la eliminación de plagas, de forma no contaminantes.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Fabrica abono de con elementos no contaminantes.
- Prepara un pedazo de tierra, para su cultivo. En ella: Ara, siembra, cosecha, empaca y transporta lo cultivado en el tiempo adecuado.
- Ayuda en el cuidado de ganado, caballos y/o puercos.

Desafío:

- Organiza junto a tu patrulla, Unidad, etc. una salida a una finca y colaboren en la reparación de cercas, alimentación de animales, etc.

Acuarismo



Exploración:

- Consigue información acerca de diez especies de peces (de agua fría y caliente) que pueden ser criadas en una pecera, de las herramientas y materiales que se necesitan para la cría y reproducción de los mismos.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Elige cuatro especies, 2 de agua fría y 2 de agua caliente (de agua salada o dulce) e inicia la cría de las especies, aplicando las técnicas adecuadas para la alimentación, limpieza, prevención de hongos y/o enfermedades.

Desafío:

- Presta ayuda, a otro joven que inicie una crianza similar.

Apicultura



Exploración:

- Investiga sobre el equipo y los instrumentos que se utilizan para la apicultura.
- Busca información sobre las clases de abejas y cómo pueden alimentarse artificialmente.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Con ayuda del Experto, cuida de un enjambre, y cría abejas. Encorcha y alimenta artificialmente las mismas.
- Explica a tu Unidad, la época en que florecen las plantas de tu zona y qué producen néctar.
- Realiza un listado de los productos que se desprenden de la apicultura.

Desafío:

- Inicia a un amigo, compañero de grupo, etc., en la práctica de apicultura.

Botánica



Exploración:

- Investiga sobre el proceso de fertilización y desarrollo de una planta.
- Averigua sobre veinte especies vegetales en: alimenticia, textiles, maderas y medicinales y especifica los usos principales de cada uno de ellas.
- Visita un botánico o vivero.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Confecciona un herbario (con 30 muestras vegetales como mínimo) que contengan: hoja, flor, fruto, semilla, incluyendo un boceto de la planta.
- Identifica tres plantas parásitas y señala el nombre de la cual es huésped.
- Reconoce en la Naturaleza doce especies medicinales y el uso que puede dársele.

Desafío:

- Organiza un taller y excursión para tu patrulla, Unidad, grupo de amigos, etc. que permita a todos los integrantes, reconocer en la Naturaleza, las principales plantas que presentan peligro para el hombre.

Campismo



Exploración:

- Infórmate sobre seis lugares cercanos a tu ciudad, apropiados para campamentos de patrullas, averiguando sus principales características
- Investiga y realiza, una lista del equipo personal y de Patrulla, para un campamento de tres días.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Conoce las reglas de Campamento y presentar un croquis de un campamento.
- Mantén la carpa y materiales de Campismo de tu Patrulla en buen estado.
- Arma correctamente tu mochila.
- Desarma, Limpia y vuelve a armar, el sol de noche de tu Patrulla.
- Almacena alimentos utilizando diferentes sistemas de conservación.
- Construye un refugio con elementos naturales.

Desafío:

- Realiza un campamento de patrulla de tres días, seleccionando el lugar, tipo de campamento, menú, equipo, actividades, etc.

Conservación



Exploración:

- Investiga sobre las especies en vía de extinción de tu país o región y menciona las medidas de protección necesarias para preservarlas.
- Infórmate acerca de los productos usados comúnmente en tu hogar y diferencia los que son contaminantes y no contaminantes.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Visita o contáctate con alguna institución ecologista o similar (Vida Silvestre, Greenpeace, Tierra Alerta, etc.) y comenta lo observado.
- Separa durante un tiempo los desperdicios reciclables de tu hogar, conservando y vendiendo posteriormente, los que correspondan a los siguientes grupos: Vidrios, papeles, metales, cartones.
- Construye un filtro para potabilizar agua.
- Planta y cuida un árbol, cerca de tu hogar, escuela, grupo, etc.
- Construye una cocina conservacionista.

Desafío:

- Organiza para tu patrulla, Unidad, grupo de amigos, etc., una actividad que tenga como conservación el objetivo principal.

Cría Menor



Exploración:

- Busca información sobre diez especies que pueden ser criadas en espacios pequeños, y el tipo de alimentación y cuidados que deben prestarse.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Elige una de esas diez especies, infórmate por medio de un criadero, completamente de los métodos de crianza.
- Inicia la cría de la especie elegida, manteniendo por tres meses, un mínimo de diez ejemplares y aplica las técnicas adecuadas.
- Confecciona un presupuesto, para la manutención por tres meses, de cien ejemplares.

Desafío:

- Presta ayuda, a otro joven que inicie una crianza similar.

Entomología



Exploración:

- Investiga acerca de las principales familias y órdenes de insectos de tu región y explica el papel que ocupa, en el ciclo ecológico.
- Busca información sobre diez especies de insectos que presten beneficios al hombre y diez que le provoquen daño.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Observa una colonia de insectos, y toma nota de las conclusiones obtenidas.
- Colecta (como mínimo), cincuenta especies diferentes de insectos.
- Clasifícalas y en una libreta anota tus observaciones sobre sus condiciones de vida.

Desafío:

- Identifica con tu patrulla, un foco de reproducción de insectos perjudiciales y contribuye a su eliminación.

Excursionismo



Exploración:

- Investiga acerca del equipo básico para salir de excursión (ropa, alimentos, etc.).
- Averigua sobre las normas de un buen caminante.

Taller:

- Expone ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Construye un refugio con elementos naturales.
- Señala en un mapa y seguirla.
- Realiza una excursión (caminando o en bicicleta), a un lugar característico de tu zona, a criterio del Experto o coordinador.

Desafío:

- Organiza y lleva a cabo con tu patrulla, Unidad, grupo de amigos, etc., una excursión.

Forestal



Exploración:

- Averigua sobre el proceso de cultivo de árboles pequeños, (preparación de la tierra, fertilización, formas y épocas de trasplantes, poda, tala, etc.).
- Infórmate acerca del crecimiento y desarrollo de diez diferentes especies de árboles que crecen en tu zona como también su reproducción.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Elige junto al Experto, un lugar en donde haya árboles. Revísalos y colabora en la sanación de sus heridas y/o eliminación de plagas, hongos, etc.
- Cultiva, diez o más variedades de árboles, y en el momento adecuado trasplántalos a un lugar donde haga falta forestar.

Desafío:

- Realiza junto a tu patrulla y/o grupo de amigos, folletos sobre el peligro de los incendios forestales, principales causas que lo originan y medios para contenerlos y sofocarlos.
- Distribúyelos en tu zona de residencia.

Guarda Costera



Exploración:

- Busca información sobre los mejores lugares para desembarcar y dónde puedes encontrar abrigo en caso de mal tiempo.
- Realiza una cartelera, que informe sobre las diferentes banderas que se utilizan en la costa, para informar el estado de la marea.

Taller:

- Investiga sobre las mareas y corrientes que pasan por tu zona.
- Explora y conoce perfectamente cinco kilómetros de costa, más próximos a tu Grupo Scout.
- Conoce de faros, barco faros y boyas, que pueden verse desde la costa, como así las luces que usan y que pueden verse en tu zona.

Desafío:

- Organiza y prepara para tu Unidad, con ayuda del Experto, una excursión en la costa e informales de los lugares seguros y peligrosos, para poder bañarse y explícales el porqué de los mismos.

Horticultura



Exploración:

- Averigua acerca de las principales legumbres y hortalizas que se producen y consumen en tu región, las especies nativas, las principales plagas que dañan las hortalizas y formas de combatir las mismas.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Prepara para una siembra y abona la tierra, mediante elementos no contaminantes.
- Prepara un muestrario de diez (como mínimo) diferentes semillas de especies hortícolas.
- En una libreta, describe: el tipo de semilla y reproducción; época de siembra y cosecha; duración de la gestación.

Desafío:

- Produce dos especies hortícolas, obteniendo una cosecha suficiente para tu familia, durante un mes.

Jardinería



Exploración:

- Averigua, las partes de una planta y la función de cada una de ellas.
- Infórmate sobre las principales plagas que dañan a las plantas y explica las formas de combatirlas.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Reproduce dos plantas por métodos diferentes.
- Planta y mantén en buenas condiciones, de invierno a verano, tres plantas de interior y de exterior.
- Haz un vivero pequeño (mínimo 10 especies) y manténlo, de invierno a verano, en buenas condiciones.
- Cuida un jardín pequeño con césped por un lapso de seis meses.
- En una libreta, describe: el tipo de semilla y reproducción; época de siembra y cosecha; duración de la gestación.

Desafío:

- Organiza para tu patrulla, Unidad, grupo de amigos, etc., una visita a un vivero y enséñales a reconocer diez tipos de flores diferentes.

Lechería/Tambería



Exploración:

- Infórmate sobre las herramientas y materiales que se utilizan en los Tambos y el proceso de pasteurización.
- Visita un tambo, fábrica o granja, en donde practican tambería.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Averigua sobre los cuidados que hay que tener con el ganado lechero antes, durante y después de ordeñar.
- Ordeña, y con la leche obtenida, esterilízala y haz: queso, manteca, yoghurt, ricota y crema.

Desafío:

- Inicia a un amigo, compañero de grupo, etc., en la práctica de tambería.

Observación de la Naturaleza



Exploración:

- Investiga sobre diferentes técnicas de asecho.
- Busca información acerca de diferentes tipos de huellas animales.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Identifica a través de un herbario, las diferentes especies de tu zona.
- Asecha diferentes animales silvestres en tu ambiente natural, probándolo por medio de fotografías, grabaciones, relatos o dibujos.
- Levanta una huella animal e identifícala.
- Solamente escuchando, reconoce diferentes tipos de sonidos naturales.

Desafío:

- Organiza para tu patrulla, Unidad, grupo de amigos, etc., juegos o actividades que utilicen técnicas de observación de la Naturaleza.

Orientación



Exploración:

- Averigua sobre los conceptos de: Norte Magnético, cenit, azimut, rosa de los vientos, altitud, longitud, husos horarios y puntos cardinales.
- Infórmate acerca de diferentes métodos de orientación utilizados en la antigüedad.
- Busca información de los signos topográficos más usados.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Aplica diferentes métodos naturales de orientación.
- Construye una brújula, explicando su funcionamiento y las partes que la componen.
- Haz un elevamiento topográfico.

Desafío:

- Organiza un recorrido de orientación para tu patrulla, Unidad, grupo de amigos, etc. seleccionando los métodos y medios apropiados.

Ornitología



Exploración:

- Investiga sobre diez familias de aves, no domésticas, que habiten tu región.
- Averigua acerca de diez aves silvestres. (Nombre común, nombre científico, morfología, hábitos, alimentación y nidificación).

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Observa durante varias horas, aves silvestres, en tres ambientes naturales distintos. Haz un informe de lo observado, que incluya bosquejos, grabaciones, fotografías, etc.
- Reconoce por el sonido, sus nidos o huevos, diez tipos de aves.

Desafío:

- Construye con tu patrulla, grupo de amigos, etc., en lugares diferentes, como mínimo, tres refugios para pájaros silvestres.

Protección de Animales



Exploración:

- Investiga sobre las principales disposiciones que protegen los animales de trabajo y las que velen la protección de la fauna.
- Visita una organización que proteja animales.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Confecciona un informe, sobre las características, hábitos, y principales enfermedades, por lo menos, de tres animales domésticos.
- Visita un zoológico, reserva forestal, etc., y confecciona una carpeta ilustrada, sobre los hábitos, características, y cuidados que le proporcionan, a tres animales y aves.
- Cuida un animal doméstico por un período mínimo de tres meses, lleva un registro de su alimentación, características y hábitos observados; vacunas suministradas y cuidados brindados.

Desafío:

- Haz un boletín, y distribúyelo en tu escuela, barrio, grupo scout, etc., sobre los cuidados que deben prestarse a los animales domésticos (perro, gato, peces y aves), que incluya las medidas de prevención de enfermedades transmitidas al hombre.

Reciclaje



Exploración:

- Investiga sobre los diferentes elementos que pueden reciclarse y Averigua porqué es importante el reciclado para el medio ambiente.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Demuestra que cuidas el medio ambiente, utilizando el reciclaje de papel, plástico, vidrio y aluminio, pilas, etc.
- Convierte elementos descartables en algo de utilidad.
- Realiza una campaña (para tu barrio, escuela, grupo Scout, etc.) sobre la importancia del reciclado y cómo afecta la basura en el medio ambiente.
- Con basura orgánica, fabrica abono para tierra.

Desafío:

- Organiza junto a tu patrulla, una feria de objetos útiles realizados con elementos descartables, e invita a otros Scouts, amigos, etc., a exponer en él.

Supervivencia



Exploración:

- Averigua qué hacer en los siguientes medios: frío y nevoso, húmedo (bosque), caluroso y seco, ventoso, etc.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Construye un refugio.
- Construye un kit de supervivencia.
- Cocina una comida sin utensilios y potabiliza agua.
- Arma un botiquín personal e indica el uso de cada uno de los elementos.
- Utiliza diferentes técnicas para pedir socorro, tanto de día como de noche.

Desafío:

Organiza un simulacro de supervivencia para tu patrulla, Unidad, grupo de amigos, etc.

Vida Silvestre



Exploración:

- Investiga sobre diez aves, diez mamíferos, cinco peces y diez insectos existentes en tu región. y seis hierbas medicinales.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Recolecta y presenta veinte especies de flora nativa del país, señala su nombre y clasificación científica.
- Confecciona un insectario, con veinte especies clasificadas según orden y familia.
- Expone ante tu Unidad, con apoyo del Experto, sobre las especies extinguidas o en vías de extinción de tu país, y las medidas de protección que están tomando.

Desafío:

- Organiza un campamento con tu patrulla ó Unidad, en una reserva ecológica y coopera con los trabajos de preservación de flora y fauna en ella.

Zoología



Exploración:

- Averigua sobre los distintos animales existentes, separándolos por grupos, orden y clase.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Confecciona un álbum de recortes u fotografías, de animales. Clasifícalas, según orden, familia, etc. Anota sus características, costumbres, hábitat, y cualquier dato de interés.
- Expone ante tu Unidad, con apoyo del Experto, sobre las especies extinguidas o en vías de extinción de tu país, y las medidas de protección que están tomando.

Desafío:

- Organiza un campamento con tu patrulla ó Unidad, en una reserva ecológica y coopera con los trabajos de preservación de fauna en ella.

ESPECIALIDADES SCOUTS

ÁREA DE DEPORTES

Ajedrez



Exploración:

- Investiga sobre los reglamentos para el desarrollo de la disciplina.
- Participa de eventos realizados por ajedrecistas y comenta lo observado.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Practica la disciplina regularmente.
- Registra tus progresos en la disciplina durante mínimo 3 meses.
- Grafica tus mejores jugadas realizadas.

Desafío:

- Participa de una competencia de la disciplina en tu Unidad, grupo scout, con tu grupo de amigos, escuela, etc.

Atletismo



Exploración:

- Mantén un registro sobre el desarrollo del atletismo en el ámbito local, nacional e internacional (datos, recortes, fotografías, etc.).
- Investiga las normas que rigen para todas las disciplinas del atletismo.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Ejecuta por lo menos una vez cada una de las disciplinas de Atletismo (carreras cortas, carreras de fondo, vallas, saltos alto y largo, garrocha, jabalina, disco, bala, martillo, salto triple, maratón) y escoge una de ellas para practicarla más a fondo.
- Diseña o busca la ayuda de un entrenador para diseñar un plan de entrenamiento para ti mismo y practicar la disciplina escogida regularmente.
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado y registra tus progresos.

Desafío:

- Participa de una competencia de la disciplina escogida en tu Unidad, grupo scout, barrio, escuela, club, etc.

Básquet



Exploración:

- Investiga reglamentos y normas para el desarrollo de la disciplina.
- Recolecta información sobre los clubes, colegios u otros donde se practica esta disciplina y en qué categorías compiten en el ámbito Local, Nacional o Internacional.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Practica la disciplina regularmente.
- Diseña un plan de entrenamiento, junto a tu entrenador para desempeñarte satisfactoriamente en esta disciplina.
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado.

- Registra tus progresos en la disciplina durante por lo menos 4 meses.

Desafío:

- Participa de una actividad o competencia de la disciplina en tu Unidad, grupo scout, barrio, escuela, club, etc.

Béisbol



Exploración:

- Investiga reglamentos y normas para el desarrollo de la disciplina.
- Recolecta información sobre los clubes, colegios u otros donde se practica esta disciplina y en qué categorías compiten en el ámbito Local, Nacional o Internacional.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Practica la disciplina regularmente.
- Diseña un plan de entrenamiento, junto a tu entrenador para desempeñarte satisfactoriamente en esta disciplina.
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado.
- Registra tus progresos en la disciplina durante por lo menos 3 meses.

Desafío:

- Participa de una actividad o competencia de la disciplina en tu Unidad, grupo scout, barrio, escuela, club, etc.

Bolos



Exploración:

- Investiga reglamentos y normas para el desarrollo de la disciplina.
- Recolecta información de dónde se practica esta disciplina y en qué categorías se compite en el ámbito Local, Nacional o Internacional.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Practica la disciplina regularmente.
- Diseña un plan de entrenamiento, junto a tu entrenador para desempeñarte satisfactoriamente en esta disciplina.
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado.
- Registra tus progresos en la disciplina durante por lo menos 3 meses.

Desafío:

- Participa de una actividad o competencia de la disciplina en tu Unidad, grupo scout, barrio, escuela, club, etc.

Buceo



Exploración:

- Investiga sobre los reglamentos, condiciones físicas y normas de seguridad para el desarrollo de la disciplina,
- Estudia cuáles son las señales de buceo y describe los equipos de buceo pesado y liviano.
- Investiga cuáles son las diferentes partes del equipo SCUBA, su manejo y función

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Practica la disciplina regularmente junto a un instructor.

- Nada, por lo menos, 1000 metros con aletas y máscara, bucea un "Abnea" (profundidad de acuerdo a la edad) y realiza lanzamientos con aletas y máscara desde un muelle o una embarcación.

Desafío:

- Participa de una actividad o competencia de la disciplina en tu Unidad, grupo scout, barrio, escuela, club, etc

Ciclismo



Exploración:

Investiga:

- las normas de tránsito que debe respetar un ciclista
- los materiales y herramientas necesarios para el arreglo y mantenimiento de una bicicleta.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Desarma y arma una bicicleta, indicando la función de cada una de sus partes.
- Efectúa reparaciones simples por ejemplo emparchado, cambio de frenos, ajuste de cadena, centrado de ruedas, etc.
- Utiliza la bicicleta, en tus actividades cotidianas.

Desafío:

- Organiza y realiza una actividad en bicicleta con tu Unidad, grupo scout, patrulla, escuela, barrio, etc

Defensa Personal



Exploración:

- Mantén un registro sobre el desarrollo de las disciplinas de Defensa Personal en el ámbito local, nacional e internacional (datos, recortes, fotografías, etc.).
- Investiga las normas que rigen para todas las disciplinas de la Defensa Personal.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Ejecuta por lo menos una vez cada una de las disciplinas de Defensa Personal (esgrima, boxeo, kiu-jitsu, judo, tae-kwondo, lucha libre, esgrima de bastón, karate, etc.) y escoge una de ellas para practicarla más a fondo.
- Diseña o busca la ayuda de un entrenador para diseñar un plan de entrenamiento para ti mismo y practicar la disciplina escogida regularmente.
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado y registra tus progresos durante por lo menos 3 meses.

Desafío:

- Participa de una competencia de la disciplina escogida en tu Unidad, grupo scout, barrio, escuela, club, etc.

Equitación



Exploración:

- Investiga sobre los reglamentos, condiciones físicas y normas de seguridad para el desarrollo de la disciplina.
- Investiga lo principal que se debe saber acerca de un caballo, las enfermedades

más comunes y las atenciones que deben darse en caso de cojera.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Practica la disciplina regularmente junto a un instructor y registra tus progresos por los menos durante 3 meses.
- Demuestra a tu Unidad, los cuidados que debes realizar en los arneses y como se colocan correctamente.
- Alimenta, da de beber agua, y también todas las demás atenciones as a un caballo.

Desafío:

- Visita con tu patrulla, Unidad, o grupo de amigos, un establo y organiza en el mismo una exhibición de equitación.
- Participa en una competencia de la disciplina con tu Grupo Scout, patrulla, escuela, club, etc.

Esgrima



Exploración:

- Investiga reglamentos y normas para el desarrollo de la disciplina.
- Recolecta información de dónde se practica esta disciplina y en qué categorías se compite en el ámbito Local, Nacional o Internacional.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Practica la disciplina regularmente.
- Diseña un plan de entrenamiento, junto a tu entrenador para desempeñarte satisfactoriamente en esta disciplina.
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado.
- Registra tus progresos en la disciplina durante por lo menos 3 meses.

Desafío:

- Participa de una actividad o competencia de la disciplina en tu Unidad, grupo scout, barrio, escuela, club, etc.

Esquí



Exploración:

- Investiga reglamentos y normas para el desarrollo de la disciplina.
- Recolecta información de dónde se practica esta disciplina y en qué categorías se compite en el ámbito Local, Nacional o Internacional.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Practica la disciplina regularmente.
- Diseña un plan de entrenamiento, junto a tu entrenador para desempeñarte satisfactoriamente en esta disciplina.
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado.
- Registra tus progresos en la disciplina durante por lo menos 3 meses.

Desafío:

- Participa de una actividad o competencia de la disciplina en tu Unidad, grupo scout, barrio, escuela, club, etc.

Fútbol



Exploración:

- Investiga reglamentos y normas para el desarrollo de la disciplina.
- Recolecta información sobre los clubes, colegios u otros donde se practica esta disciplina y en qué categorías compiten en el ámbito Local, Nacional o Internacional.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Practica la disciplina regularmente.
- Diseña un plan de entrenamiento, junto a tu entrenador para desempeñarte satisfactoriamente en esta disciplina.
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado.
- Registra tus progresos en la disciplina durante por lo menos 3 meses.

Desafío:

- Participa de una actividad o competencia de la disciplina en tu Unidad, grupo scout, barrio, escuela, club, etc.

Golf



Exploración:

- Investiga reglamentos y normas para el desarrollo de la disciplina.
- Recolecta información de dónde se practica esta disciplina y en qué categorías se compite en el ámbito Local, Nacional o Internacional.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Practica la disciplina regularmente.
- Diseña un plan de entrenamiento, junto a tu entrenador para desempeñarte satisfactoriamente en esta disciplina.
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado.
- Registra tus progresos en la disciplina durante por lo menos 3 meses.

Desafío:

- Participa de una actividad o competencia de la disciplina en tu Unidad, grupo scout, barrio, escuela, club, etc.

Balón Mano (Handball)



Exploración:

- Investiga reglamentos y normas para el desarrollo de la disciplina.
- Recolecta información de dónde se practica esta disciplina y en qué categorías se compite en el ámbito Local, Nacional o Internacional.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Practica la disciplina regularmente.
- Diseña un plan de entrenamiento, junto a tu entrenador para desempeñarte satisfactoriamente en esta disciplina.
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado.
- Registra tus progresos en la disciplina durante por lo menos 3 meses.

Desafío:

- Participa de una actividad o competencia de la disciplina en tu Unidad, grupo scout, barrio, escuela, club, etc.

Equitación



Exploración:

- Investiga reglamentos y normas para el desarrollo de la disciplina.
- Recolecta información de dónde se practica esta disciplina y en qué categorías se compite en el ámbito Local, Nacional o Internacional.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Practica la disciplina regularmente.
- Diseña un plan de entrenamiento, junto a tu entrenador para desempeñarte satisfactoriamente en esta disciplina.
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado.
- Registra tus progresos en la disciplina durante por lo menos 3 meses.

Desafío:

- Participa de una actividad o competencia de la disciplina en tu Unidad, grupo scout, barrio, escuela, club, etc.

Natación



Exploración:

- Investiga sobre los reglamentos, condiciones físicas y normas de seguridad que rigen para el desarrollo de la disciplina.
- Recolecta información de dónde se practica esta disciplina y en qué categorías se compite en el ámbito Local, Nacional o Internacional.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Practica la disciplina regularmente junto a un instructor.
- Demuestra al Experto, que sabes hacer una maniobra de salvataje, con salvavidas y cuerda.
- Junto al Experto, salta correctamente al agua y nada 300 metros, empleando tres estilos diferentes.
- En presencia del experto sumérgete dos metros bajo el agua y saca un objeto de por lo menos dos (2) kilogramos llevándolo a la orilla con las dos manos.

Desafío:

- Anima a los integrantes de tu patrulla, Unidad o grupo de amigos a que aprendan a nadar. En caso de que sepan, realicen una actividad acuática junto a un instructor.

Navegación



Exploración:

- Investiga los diferentes tipos de embarcaciones a remo, vela o motor de su región.
- Averigua las normas de seguridad en el agua y las clases de boyas, balizas mayores y faros que se utilizan en las costas de su país.
- Estudia cómo orientarse por medio de la brújula, compás, reloj, estrellas.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.

- Enseña a dos de tus compañeros(as) de patrulla como orientarse con las técnicas aprendidas.
- Demuestra cómo interpretar una carta náutica y cómo funciona el sextante.

Desafío:

- Organiza una actividad para tu Unidad, grupo scout, barrio, escuela, etc. donde demuestres cómo se navega, se ancla y se estiban las velas y aparejos correctamente para abandonar una embarcación.

Paracaidismo



Exploración:

- Investiga sobre las técnicas de salto y el equipo apropiado, así como las normas internacionales para práctica de este deporte; licencias y entrenamiento previo.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Demuestra las técnicas de tierra; posiciones a pie firme (coordinación y disciplina), preparación, enganche, "gable", verificación reserva y caída.
- Practica la disciplina regularmente junto a un instructor.
- Realiza las siguientes técnicas de salto: Falsa puerta, enganchar, preparar, saltar, caída de vacío (salto), caída de posición (tierra); y por lo menos 5 saltos desde la torre.

Desafío:

- Anima a los integrantes de tu patrulla, Unidad o grupo de amigos a que aprendan paracaidismo. En caso de que dos o más acepten, realicen una actividad de paracaidismo junto a un instructor.

Patinaje



Exploración:

- Averigua las normas de seguridad, que rigen la disciplina, el equipo que se precisa para practicar la disciplina, sobre ruedas y sobre hielo, y las condiciones físicas necesarias para practicar el patinaje.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Demuestra al coordinador u experto que has participado regularmente en alguna de estas disciplinas: patinaje artístico, patinaje sobre hielo, hockey sobre patines, competencia de skate, competencia de velocidad sobre patines.
- Demuestra al Experto que eres capaz de: Avanzar y detenerte correctamente, retroceder, en uno y dos pies, girar sobre ti mismo, saltar un obstáculo pequeño y hacer rebotar una pelota mientras avanzas.

Desafío:

- Organiza una actividad o competencia de habilidades sobre patines para tu Unidad, grupo scout, barrio, escuela, etc.

Pesca



Exploración:

- Investiga reglamentos y normas para el desarrollo de la disciplina.
- Recolecta información sobre los peces más comunes de las aguas territoriales, comestibles y no comestibles y el tiempo de veda para cada una de las especies locales.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Demuestra los distintos métodos de pesca deportiva y comercial a mano, con caña y con red.
- Explica cómo utilizar distintos tipos de carnadas tanto para agua salada como para agua dulce; y preparar líneas, anzuelos y plomadas.
- Frente al experto, pesca e identifica tres ejemplares distintos de las especies más comunes de la localidad, límpialos, prepáralos y cocínalos.

Desafío:

- Junto con tu patrulla o grupo de amigos prepara una actividad de Pesca donde puedas practicar lo aprendido y enseñar a otros.

Tenis de Mesa (Ping Pong)



Exploración:

- Investiga reglamentos y normas para el desarrollo de la disciplina.
- Recolecta información sobre los clubes, colegios u otros donde se practica esta disciplina y en qué categorías compiten en el ámbito Local, Nacional o Internacional.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Practica la disciplina regularmente.
- Diseña un plan de entrenamiento, junto a tu entrenador para desempeñarte satisfactoriamente en esta disciplina.
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado.
- Registra tus progresos en la disciplina durante por lo menos 3 meses.

Desafío:

- Participa de una actividad o competencia de la disciplina en tu Unidad, grupo scout, barrio, escuela, club, etc.

Remo



Exploración:

- Investiga reglamentos y normas para el desarrollo de la disciplina.
- Recolecta información sobre los clubes, colegios u otros donde se practica esta disciplina y en qué categorías compiten en el ámbito Local, Nacional o Internacional.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Practica la disciplina regularmente.
- Diseña un plan de entrenamiento, junto a tu entrenador para desempeñarte satisfactoriamente en esta disciplina.
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado.
- Registra tus progresos en la disciplina durante por lo menos 3 meses.

Desafío:

- Participa de una actividad o competencia de la disciplina en tu Unidad, grupo scout, barrio, escuela, club, etc.

Rugby



Exploración:

- Investiga reglamentos y normas para el desarrollo de la disciplina.
- Recolecta información sobre los clubes, colegios u otros donde se practica esta disciplina y en qué categorías compiten en el ámbito Local, Nacional o Internacional.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Practica la disciplina regularmente.
- Diseña un plan de entrenamiento, junto a tu entrenador para desempeñarte satisfactoriamente en esta disciplina.
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado.
- Registra tus progresos en la disciplina durante por lo menos 3 meses.

Desafío:

- Participa de una actividad o competencia de la disciplina en tu Unidad, grupo scout, barrio, escuela, club, etc.

Softball



Exploración:

- Investiga reglamentos y normas para el desarrollo de la disciplina.
- Recolecta información sobre los clubes, colegios u otros donde se practica esta disciplina y en qué categorías compiten en el ámbito Local, Nacional o Internacional.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Practica la disciplina regularmente.
- Diseña un plan de entrenamiento, junto a tu entrenador para desempeñarte satisfactoriamente en esta disciplina.
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado.
- Registra tus progresos en la disciplina durante por lo menos 3 meses.

Desafío:

- Participa de una actividad o competencia de la disciplina en tu Unidad, grupo scout, barrio, escuela, club, etc.

Tenis



Exploración:

- Investiga reglamentos y normas para el desarrollo de la disciplina.
- Recolecta información sobre los clubes, colegios u otros donde se practica esta disciplina y en qué categorías compiten en el ámbito Local, Nacional o Internacional.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Practica la disciplina regularmente.
- Diseña un plan de entrenamiento, junto a tu entrenador para desempeñarte satisfactoriamente en esta disciplina.
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado.
- Registra tus progresos en la disciplina durante por lo menos 3 meses.

Desafío:

- Participa de una actividad o competencia de la disciplina en tu Unidad, grupo scout, barrio, escuela, club, etc.



Tiro

Exploración:

- Investiga reglamentos y normas de seguridad para el desarrollo de la disciplina.
- Estudia el código del Tirador.
- Recolecta información sobre lo que es un arma de fuego, sus clases (de un solo tiro, semiautomática y automática) y su funcionamiento.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Limpia y quita el óxido correctamente a un arma de fuego o de aire comprimido, frente a un experto.
- Diseña un plan de entrenamiento, junto a un experto para desempeñarte satisfactoriamente en esta disciplina.
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado donde puedas practicar tiro al bull desde distancias de 5 a 8 metros parado y acostado.
- Registra tus progresos en la disciplina durante por lo menos 3 meses.

Desafío:

- Participa de una actividad o competencia de la disciplina con tu Unidad, grupo scout, barrio, escuela, club, etc. y demuestra lo aprendido.

Voleibol



Exploración:

- Investiga reglamentos y normas para el desarrollo de la disciplina.
- Recolecta información sobre los clubes, colegios u otros donde se practica esta disciplina y en qué categorías compiten en el ámbito Local, Nacional o Internacional.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Practica la disciplina regularmente.
- Diseña un plan de entrenamiento, junto a tu entrenador para desempeñarte satisfactoriamente en esta disciplina.
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado.
- Registra tus progresos en la disciplina durante por lo menos 4 meses.

Desafío:

- Participa de una actividad o competencia de la disciplina en tu Unidad, grupo scout, barrio, escuela, club, etc.

ESPECIALIDADES SCOUTS

ÁREA DE ESPIRITUALIDAD, ARTE, EXPRESIÓN Y CULTURA

Animación Religiosa



Exploración:

- Busca y recopila información sobre diferentes oraciones que se utilizan en distintos Grupos Scouts pluriconfesionales (nacionales e internacionales).

Taller:

- Expon, ayudándote con gráficos, fotografías, audiovisuales, etc. lo investigado anteriormente.
- Realiza un libro para la biblioteca del grupo, Rama, etc. (o completa el existente), en donde se anoten diferentes clases de reflexiones relacionadas con la Naturaleza, con Dios (pluriconfesional), etc.
- Prepara, diferentes reflexiones / oraciones para: agradecer los alimentos, el final de un campamento, la inauguración de un evento, la Patrulla, un pase, etc.

Desafío:

- Organiza un servicio propio u reflexión para un campamento.
- Prepara y anima con una reflexión para la ceremonia de una Promesa.

Acolito



Exploración:

Busca y recopila información sobre:

- La historia de la misa a través de los tiempos.
- El significado de los símbolos de la misa.
- El misterio de transustanciación.

Taller:

- Presenta al resto de la Unidad, lo investigado anteriormente.
- Por medio de un afiche explica la estructura de la misa.

Desafío:

- Asiste en la organización de la misa y participa en la celebración de la misma.
- Investiga qué otras religiones hay en tu barrio y compara los distintos tipos de celebraciones.

Alfarería



Exploración:

- Expon mediante un afiche las herramientas y materiales que se utilizan en alfarería, indicando el uso de cada uno de ellas.
- Visita un taller de alfarería y comenta lo observado.

Taller:

- Diseña y modela diferentes tipos de elementos.
- Decora, utilizando una técnica a elección, los objetos fabricados.
- Construye una rueda de alfarero y explica cómo funciona.

Desafío:

- Organiza y presenta una exposición de alfarería, que incluya al menos ocho propias, e invita a exponer a otros artesanos de tu Grupo Scout, Rama, Escuela, etc.

Amistad Mundial



Exploración:

- Investiga sobre la Organización del Movimiento Scout y la Asociación Mundial de las Guías Scouts, como también su distribución por el mundo.
- Averigua sobre diferentes uniformes, insignias, de Guías y Scouts de otros países.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Recopila información, sobre el trabajo de otras organizaciones internacionales de cooperación y servicio.
- Mantén un intercambio de correspondencia, e-mail, insignias, postales, fotografías, etc. con Guías y Scouts de otros países.

Desafío:

- Arma y realiza una actividad con tu patrulla, Unidad, etc. basada en la información obtenida de un Scout o Guía de otro país.

Bellas Artes



Exploración:

- Consigue información acerca de tres principales artistas plásticos contemporáneos y tres no contemporáneos y expónlo en tu Sección.
- Visita un museo, exposición o lugar histórico y comenta lo observado.

Taller:

- Utilizando las técnicas de pintura, dibujo y modelado: Cuenta una historia, promociona un producto o idea, ó registra algo visto o hecho.
- Decora algo, con un diseño original.

Desafío:

- Organiza y presenta una exposición de arte que incluya al menos ocho obras propias, e invita a exponer a artistas de tu Grupo Scout, Rama, escuela, etc.

Bonsai



Exploración:-

- Expon mediante un afiche, los estilos clásicos de Bonsai, las herramientas y materiales que se usan para el cultivo y manutención del Bonsai, indicando el uso de cada uno de ellas.
- Visita a un artesano de Bonsai y comenta lo observado.

Taller:

- Haz un vivero pequeño (mínimo 10 especies) de varios bonsai realizados por métodos diferentes. (Multiplicación por semillas, esquejes, acodos aéreos y reducción de árboles).
- Protégelas de las plagas y enfermedades más comunes. Transplanta, poda, (raíces, ramas, hojas), pinza y alambra los bonsais, en el tiempo adecuado.

Desafío:

- Organiza y presenta una exposición de Bonsai, que incluya al menos ocho obras propias, e invita a exponer a otros artesanos de tu Grupo Scout, Sección, escuela, etc.

Bordado



Exploración:

- Expon mediante un afiche las herramientas y materiales necesarios, que se utilizan para el bordado, indicando el uso de cada uno de ellos.
- Mediante gráficos, recortes, muestras, etc., enumera diferentes técnicas de bordado y compara sus diferencias.

Taller:

- Presenta al menos 5 muestras de diferentes puntos utilizados para el bordado.
- Con la técnica a elección y basándote en un diseño, confecciona un bordado sobre una prenda de vestir, y realiza un elemento decorativo o de utilidad.

Desafío:

- Organiza y presenta una exposición de bordado, que incluya al menos ocho obras propias, e invita a exponer a otros artesanos de tu Grupo Scout, Rama, escuela, etc.

Cabuyería Artesanal

Exploración:

- Expon mediante un afiche las herramientas y materiales que se utilizan para los trabajos con nudos.
- Visita a un artesano y comenta lo observado.

Taller:

- Diseña y realiza diferentes tipos de elementos. Como por ejemplo: porta macetas, hamaca, bolsa, red, cordón para silbato, etc.
- Haz una cabeza de turco para tu pañoleta.
- Conoce diferentes tipos de trenzados como por ejemplo cadena doble, trenzado marinero, trenza espiga, doble, etc.

Desafío:

- Organiza y presenta una exposición de cabuyería, que incluya al menos ocho obras propias, e invita a exponer a otros artesanos de tu Grupo Scout, Rama, escuela, etc.

Caracterización



Exploración:

- Expon mediante un afiche, las herramientas y materiales necesarios para caracterización y Grafica los diferentes tipos de rostros existentes, indicando sus diferencias.

Taller:

- Elige diez personajes y caracteriza utilizando maquillaje, pelo y disfraz adecuado. (gato, tigre, mimo, payaso, anciano, calavera, muñeca, etc.)
- Prepara y Caracteriza a tu patrulla, para un números de fogón.

Desafío:

- Organiza una obra pequeña (con ayuda de tu Patrulla), para la manada, escuela, barrio, etc., en la cual utilices la caracterización como parte del disfraz.

Cerámica



Exploración:

- Expon mediante un afiche las herramientas y materiales que se utilizan en cerámica. Indica el uso y propiedades de cada uno de ellas.
- Realiza una lista de los diferentes métodos de producción y técnicas de decoración de cerámica.
- Visita un taller de cerámica y comenta lo observado.

Taller:

- Diseña y modela diferentes tipos de elementos.
- Decora, utilizando una técnica a elección, los objetos fabricados.
- Construye una rueda de ceramista y explica cómo funciona.

Desafío:

- Organiza y presenta una exposición de cerámica, que incluya al menos ocho obras propias e invita a exponer a artesanos de tu Grupo Scout, Rama, escuela, etc.

Canastería



Exploración:-

- Expon mediante un afiche las herramientas y materiales necesarios, que se utilizan para cestería, indicando el uso de cada uno de ellas.
- Visita un a un artesano o especialista y comenta lo observado.

Taller:

- Presenta muestras de diferentes materiales utilizados en cestería.
- Basándose en un diseño propio, realiza un elemento útil para tu Patrulla, Sección Grupo Scout, etc.

Desafío:

- Organiza y presenta una exposición de cestería, que incluya al menos ocho obras propias, e invita a exponer a otros artesanos de tu Grupo Scout, Rama, escuela, etc.

Coleccionismo



Exploración:

- Investiga sobre los orígenes del objeto y de la disciplina que da lugar a su colección.
- Contáctate y realiza intercambios, con alguna asociación que nucleee a otros coleccionistas de la disciplina.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Organiza una colección, utilizando la técnica de conservación y clasificación adecuada.
- Dar referencia de cinco piezas de la colección, explicando de cada una: su historia, procedencia, originalidad, valor y forma de obtención.

Desafío:

- Realiza una exhibición de colecciones, invitando a participar de la misma a otros coleccionistas de tu grupo scout, escuela, barrio, etc.

Nota al coordinador / Experto:

- Entre tantas colecciones podemos encontrar algunas como las del siguiente listado: Aviones, Boletos, Bolitas, Botellas, Cajas de fósforos, Estampillas, Figuritas, Flores secas, Hojas, Insignias Scout, Juguetes, Latas, Marquillas, Mariposas, Monedas, Muñecas típicas regionales, Papeles y sobres, Peluches, Piedras, Pines, Platos o tacitas, Tarjetas telefónicas, Tazos, etc.
- Al existir gran variedad de colecciones, algunas clases de ellas no se pueden catalogar, averiguar su origen, historia, etc. como por ejemplo "los osos de Peluche". En esos casos, lo más recomendable, es que el niño organice una exposición de la misma, explicando el motivo que lo llevó a coleccionar dicho objeto.
- Como también podría formar un "Círculo de coleccionistas" para dicho tema.

Danza

Exploración:

- Expon mediante un afiche, los estilos clásicos de vestimenta utilizados en danza. Y las normas para el desarrollo de la disciplina.
- Diseña un plan de entrenamiento, junto a tu profesor.
- Asiste a una función y comenta lo visto.

Taller:

- Practica la disciplina regularmente.
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado.
- Registra tus progresos.

Desafío:

- Organiza una actividad o función de la disciplina invitando a otros que participen de él, para tu Rama, Grupo Scout, barrio, escuela, etc.

Dibujo



Exploración:

- * Expon mediante un afiche las herramientas y materiales necesarios, que se utilizan para dibujar e indica el uso de cada uno de ellas.
- * Haz un gráfico, con las diferentes técnicas utilizadas para el dibujo.

Taller:

- * Realiza doce bocetos, con la técnica a elección sobre un tem especificado por el Experto o coordinador.
- * Expon en tu Rama, tres obras de dibujantes Nacionales y extranjeros (a tu elección), ilustrándola con reproducciones.

Desafío:

- . Organiza y presenta una exposición de dibujo, que incluya al menos ocho obras propias, e invita a exponer a otros dibujantes de tu Grupo Scout, Rama, escuela, etc.

Efectos Especiales en Maquillaje

Exploración:

- * Expon mediante un afiche las herramientas y materiales necesarios, que se utilizan para hacer una prótesis sencilla indicando el uso de cada uno de ellas.

Taller:

- * Realiza un negativo y un positivo de una mano o un pié.
- * Realiza una prótesis simple sobre el positivo realizado anteriormente.
- * Coloca y maquillar la Prótesis.
- * Realiza un Muppet de Látex. o espuma de Látex

Desafío:

- * Organiza y presenta una exposición de FX, que incluya al menos ocho obras propias, e invita a exponer a otros artesanos de tu Grupo Scout, Rama, escuela, etc.



Escenografía

Exploración:

- * Expon mediante un afiche las herramientas y materiales necesarios, que se utilizan para hacer escenografías indicando el uso de cada uno de ellas.

Taller:

- * Diseña y realiza una escenografía, empleando materiales y técnicas diversas.
- * Realiza una miniaturización y un Gigantismo que pueda utilizarse en algún evento.

Desafío:

- * Diseña y monta con ayuda de tu Patrulla, una escenografía para un fogón u otro evento, de tu grupo Scout .

Escultura



Exploración:

- * Expon mediante un afiche las herramientas y materiales necesarios, que se utilizan para esculpir e indica el uso de cada uno de ellas.
- * Consigue información acerca de las características de algún período de la escultura clásica o moderna. Y expónla ante tu Rama.

Taller:

- * Enumera las diferentes técnicas utilizadas en escultura.
- * Esculpe ocho obras, con la técnica a elección sobre un tema especificado por el Experto o coordinador.
- * Reproduce en tamaño original un objeto, utilizando el material a elección.

Desafío:

- * Organiza y presenta una exposición de escultura, que incluya al menos ocho obras propias, e invita a exponer a otros escultores de tu Grupo Scout, Rama, escuela, etc.

Folklore y Tradiciones



Exploración:

- Expon mediante un afiche utilizando un mapa del país, los centros más importantes de artesanías y folklore.
- Dibuja la vestimenta típica de tu región.
- Contáctate con centros tradicionalistas o entidades similares.

Taller:

- Lee cuentos, poesías o leyendas propias de tu región.
- Enseña a tu Patrulla, Grupo Scout, etc. canciones y danzas típicas.
- Haz varias artesanías típicas de tu región.
- Cocina un plato típico.

Desafío:

- Organiza y lleva a cabo con tu Patrulla, Grupo Scout, Escuela, etc., una actividad relacionada con el folklore y las tradiciones de tu región.

Fotografía



Exploración:

- * Expon en la Sección por medio de afiches las partes fundamentales de una cámara fotográfica y su funcionamiento. Y Esquematiza el proceso de Revelado, impresión y ampliación de fotografías blanco y negro.

Taller:

- * Recopila fotografías y confecciona un álbum fotográfico con ellas.
- * Toma fotografías de los siguientes temas: retratos, paisajes, interiores, instantáneas.
- * Reconoce las causas de defectos en las fotografías.

Desafío:

- * Registra fotográficamente, los momentos de una actividad real o una historia imaginaria y montar una muestra de la misma.
- * Prepara un álbum con tu patrulla de las actividades más importantes realizadas.

Genealogía

Exploración:

- Investiga dónde obtener información sobre genealogía (sociedad de linajes, genealogista, bibliotecas, etc.) y contactarse si es posible.

Taller:

- Entrevista a un pariente, para obtener información sobre tu familia.
- Obtiene documentos genealógicos, mostrando pruebas de alguna información de tu familia.
- Confecciona un álbum de fotografías, en el cual aparezca la mayor cantidad posible de parientes, indicando nombre, grado de parentesco y cualquier otro dato que puedas obtener.

Desafío:

- Construye tu árbol genealógico y complétalo tan lejos en el tiempo como puedas.

Guardián de Leyendas

Exploración:

- Investiga sobre la historia y las tradiciones que fueron pasando a través del tiempo de tu Grupo Scout y/o, Unidad, etc.

Taller:

- Expon, ayudándote con gráficos, fotografías, audiovisuales, etc. lo investigado anteriormente.
- Realiza un libro para la biblioteca del grupo, Unidad, etc. (o completa el existente), en donde se anoten los uniformes, insignias, tradiciones, símbolos, Patrullas, etc., que fueron utilizándose a través del tiempo.
- Arma un museo (o completa el existente) con elementos utilizados por tu Grupo Scout, Rama, Unidad, Patrulla, etc. (banderines, coligües personales, insignias, uniformes, recuerdos de campamentos, maquetas, etc.)
- Planifica una historia para vivenciar en el fogón.

Desafío:

- Enseña a tu Patrulla, Manada, Unidad, etc. las tradiciones que hayas investigado.
- Organiza y dirige un fogón de Unidad, grupo, patrulla, etc.

Indigenismo



Exploración:

- Investiga sobre diferentes razas indígenas que habitaron y habitan nuestro Territorio. Incluyendo datos como su origen, costumbres, religión, idioma, etc.
- Consigue nombres indígenas de lugares, pueblos, ríos, montañas, etc. con su traducción al castellano.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Construye un modelo de vivienda, utensilios, armas, etc. en un tamaño natural o reducido.
- Presenta mediante un audiovisual, dramatización, dibujos, etc., la vida de algún indígena que haya tenido figuración por su actuación en la historia.
- Enseña una canción, danza, ceremonia u otra costumbre típica de la raza elegida.

Desafío:

- Organiza y lleva a cabo con tu patrulla, grupo scout, escuela, etc., una actividad relacionada con los indígenas de tu región.

Lectura



Exploración:

- Expon mediante afiches, información acerca de tres principales Escritores contemporáneos y tres no contemporáneos.
- Grafica la clasificación de los diferentes géneros literarios.

Taller:

- Selecciona un libro de cada género, léelos y haz un informe sobre ellos y sus autores.
- Demuestra que mantienes tus libros en buenas condiciones.
- Haz un listado de las distintas bibliotecas en tu zona, indicando dirección, teléfonos y horarios de atención.

Desafío:

- Lee cuentos infantiles, en tu manada, escuela, sala de hospital infantil, etc.

Liturgia



Exploración:

- Busca y recopila los textos y gestos propios de tu fe, especialmente los que permitan una animación en campamento y actividades del grupo.

Taller:

- Expon, ayudándote con gráficos, fotografías, audiovisuales, etc. lo investigado anteriormente.
- Diseña una celebración litúrgica.
- Selecciona distintas lecturas, reflexiones y gestos de acuerdo al momento y/o ocasión que necesite animar.

Desafío:

- Organiza una celebración litúrgica para un campamento o alguna fiesta del grupo, Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc.
- Prepara una celebración litúrgica para una promesa.

Música



Exploración:

- * Consigue información acerca de tres principales músicos contemporáneos y tres no contemporáneos y expónla ante tu Sección.
- * Asiste a un concierto y comenta lo escuchado.
- * Ilustra la clasificación de los instrumentos musicales.

Taller:

- Selecciona un instrumento o tu propia voz y:
- * Ejecuta una obra de un autor a elección leyendo la partitura.
 - * Ejecuta una obra propia.
 - * Construye un instrumento musical primitivo y aprende a usarlo.
 - * Reconoce por el sonido, diferentes instrumentos musicales.
 - * Enseña canciones nuevas a tu Patrulla.

Desafío:

- * Ejecuta en público una obra, en una actividad Scout, escolar, religiosa, recreativa, etc.

Periodismo



Exploración:

- Investiga sobre la historia del periodismo.
- Averigua diferentes métodos de impresión.
- Explora tu barrio y descubre qué cosas son valiosas para publicar.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Haz una entrevista, a una autoridad scout y publícala en el diario de patrulla o Unidad.
- Entrevista a alguna entidad social de tu barrio.
- Escribe un artículo sobre algún tema de interés nacional y logra su publicación en un diario vecinal, escolar, etc.

Desafío:

- Organiza una visita con tu patrulla, Unidad, grupo de amigos, etc. una visita a un medio de comunicación social, barrial ó nacional.
- Promueve y participa en la creación o mantención, de un diario de tu patrulla ó Unidad, logrando que el material se renueve cada quince días o más.

Pintura

Exploración:

- Expon mediante un afiche las herramientas y materiales necesarios, que se utilizan en Pintura e indica el uso de cada uno de ellas.

Taller:

- Haz un gráfico, con las diferentes técnicas utilizadas en pintura.
- * Pinta ocho obras, con la técnica a elección sobre un tema especificado por el Experto o coordinador.
- Expon en tu Sección, tres obras de Pintores Nacionales y extranjeros (a tu elección), ilustrándola con reproducciones.

Desafío:

- Organiza y presenta una exposición de Pintura, que incluya al menos ocho obras propias, e invita a exponer a otros Pintores de tu Grupo Scout, Rama, escuela, etc.



Repostería y Decoración

Exploración:

- Infórmate sobre diferentes grupos de alimentos y utensilios utilizados para la repostería y decoración.
- Consigue información sobre las masas básicas utilizadas para repostería y decoración.

Taller:

- Expon ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Prepara una torta y/o bizcochuelo casero.
- Haz dos tipos distintos de tartas dulces.
- Prepara dulce o mermelada casera.
- Realiza bombones y/o caramelos.
- Cocina y decora, cinco variedades de masitas.
- Prepara una decoración simple para una torta de cumpleaños infantil, utilizando dos o más de los siguientes materiales: Mazapán, pasta de almendras, glasé real, fondat, pasta de goma, pastillaje.
- Prepara: crema pastelera, crema chantillí y glasé real.

Desafío:

- Prepara, cocina, decora y presenta, una torta para el festejo de un evento importante de tu patrulla, familia, grupo de amigos, Unidad, etc.



Tallado

Exploración:

- Expon mediante un afiche las herramientas y materiales que se utilizan para tallado indicando el uso de cada uno de ellas.
- Visita un taller, de un artesano o especialista y comenta lo observado.

Taller:-

- Presenta muestras de diferentes materiales apropiados para tallar.



- Consigue fotografías o ilustraciones de obras talladas y copia dos de ellas.
- Talla sobre la base de un diseño propio, un objeto simple que tenga volumen.

Desafío:

- Organiza y presenta una exposición de tallado, que incluya al menos ocho obras propias, e invita a exponer a artesanos de tu Grupo Scout, Rama, escuela, etc.

Teatro



Exploración:

- Selecciona y presencia una obra de teatro y escribe una crítica de la misma, exponiéndola luego en la Rama.
- Representa mediante un afiche, la historia del teatro.

Taller:

- Elige un personaje y caracterízate utilizando maquillaje y disfraz adecuado.
- Escribe una obra corta respetando los elementos esenciales del género elegido.
- Elige una obra de teatro e interpreta un fragmento de la misma.
- Prepara y dirige tres números de fogón presentados por tu Patrulla.

Desafío:

- Presenta una obra sencilla ante tu Rama, Grupo Scout, escuela, barrio, etc.

Tejido



Exploración:

- Expon mediante un afiche las herramientas y materiales necesarios, que se utilizan para el tejido indicando el uso de cada uno de ellas.
- Mediante gráficos, muestras, recortes, etc. enumera diferentes técnicas de tejido y compara sus diferencias.

Taller:

- Presenta al menos 10 muestras de diferentes puntos utilizados para el tejido.
- Con la técnica a elección y basándote en un diseño, confecciona una prenda de vestir, un elemento decorativo o de utilidad.

Desafío:

- Organiza y presenta una exposición de tejido, que incluya al menos ocho obras propias, e invita a exponer a otros artesanos de tu Grupo Scout, Rama, escuela, etc.